

Åse & Henrik Berg



Commercianti Arabi



Mini Espansione 1

Questa mini-espansione contiene componenti di gioco per giocare l'espansione Rattus Mercatus in combinazione con l'espansione Rattus Africanus fino a sei giocatori. Sono inoltre incluse 4 nuove carte classe che possono essere usate con entrambe le espansioni.

Requisiti: per giocare avrete bisogno di Rattus (gioco base) e di Rattus Mercatus (espansione).

Per giocare con 5-6 giocatori e/o con le carte classe Islamica avrete bisogno di Rattus Africanus (espansione).

Componenti



fronte



retro

monete, 6 x 1
e 6 x 5

4 carte classe, Commerciante Arabo (Islamica),
Cammelliere (Islamica), Daziere (Famiglia Reale)
e Speculatore (Borghesia)

9 segnalini merce,
8 x ceramica e 1 x stoffa

Preparazione per 5-6 giocatori

La preparazione del gioco è la stessa di Rattus gioco base e di qualsiasi espansione usata, con le seguenti aggiunte:

- Ci sono ora cinque differenti tipi di merci (ceramica, stoffa, pesce, legno e sale).
- Posizionare quattro segnalini per ogni tipo di merce coperti a formare la riserva accanto al tabellone. Girare un segnalino per ogni tipo di merce. Questi cinque segnalini scoperti costituiscono la riserva disponibile.
- I segnalini merci rimanenti vengono piazzati sul tabellone. Piazzare a caso un segnalino merce in ogni regione.

In una partita a cinque giocatori non verranno utilizzate tutte le regioni e un segnalino ceramica e un segnalino stoffa verranno rimossi dal gioco.

- Scegliere le otto carte classe che saranno utilizzate nella partita.



Commerciante Arabo

(Islamico)

Il giocatore che possiede questa carta, solo una volta durante il proprio turno, scarta uno dei propri segnalini merce per ricevere 5 monete dalla riserva. I segnalini merce

scartati vengono posizionati coperti nella riserva. Ad ogni modo, per fare questo, il giocatore deve scartare una carta regione, in cui possiede la maggioranza di cubi (o pareggia), corrispondente alla regione contenente un segnalino merce dello stesso tipo del segnalino merce scartato. Quindi il giocatore pesca una nuova regione carta.



Daziere

(Famiglia Reale)

Se si verifica una fase vendita alla fine del turno, il giocatore che possiede il Daziere riceve una moneta per ogni segnalino merce venduto dagli altri giocatori in una regione.

Di conseguenza gli altri giocatori ricevono solamente due monete per ogni vendita in questo turno.



Speculatore

(Borghesia)

Il giocatore che possiede questa carta può comprare segnalini merce per una moneta ciascuno in aggiunta al segnalino merce gratuito che può prendere durante il

proprio turno. E' possibile acquistare solo i segnalini merce disponibili (scoperti) nella riserva.



Cammelliere

(Islamico)

Il giocatore che possiede questa carta, può spostare la pedina Carovana di due spazi. Nella regione di partenza della Carovana così come nella regione di arrivo, il

giocatore che ha più cubi riceve 2 monete dalla riserva. Se due o più giocatori sono in pareggio per la maggioranza, essi ricevono 2 monete ciascuno. Vedere il regolamento di Rattus Africanus relativamente alla carta classe «Carovaniere» per i dettagli riguardanti il movimento della Carovana.

Combinazioni di carte: Se un giocatore possiede le carte classe Cammelliere e Carovaniere deve usare entrambe le carte contemporaneamente: muove la pedina Carovana di due spazi e in entrambe le regioni (quella di partenza e quella di arrivo) il giocatore con la maggioranza di cubi posiziona un cubo aggiuntivo e riceve 2 monete dalla riserva.

Nota: Se durante la partita viene usato il Cammelliere, la pedina Carovana deve essere piazzata sul tabellone durante la preparazione della partita (come se venisse usata la carta classe Carovaniere).

Game design: Åse & Henrik Berg

Artwork: alexandre-roche.com

Rulebook development: Jeroen Hollander

Project manager: Jonny de Vries



www.whitegoblingames.com